



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§1. R/C WWI Air Combat

§1.1 O R/C WWI Air Combatu

Soutěž R/C aircombat byla navržena k oživení atmosféry vzdušných bojů první světové války v historických souvislostech zábavnou formou, jako bezpečná, maketová soutěž přitažlivá pro diváky a podnětná pro soutěžící.

§1.2 Všeobecná pravidla

Pro pilota, jeho model a vybavení jsou platná a závazná pravidla FAI s výjimkami uvedenými zde. Účastník je plně zodpovědný za letovou způsobilost modelu použitého v soutěži. Organizátor a hlavní rozhodčí jsou zodpovědní za účinný dohled v průběhu závodu.

§1.3 Bezpečnost

Bezpečnostní hledisko má nejvyšší prioritu! Jakékoli jednání posouzené hlavním rozhodčím nebo organizátorem jako nebezpečné povede k okamžitému vyloučení soutěžícího ze závodu. Každý soutěžící, jehož schopnosti nejsou známy organizátorům soutěže, může být vyzván ke zkušebnímu letu k ověření, že je schopen pilotovat svůj model – polomaketu v měřítku 1:8.



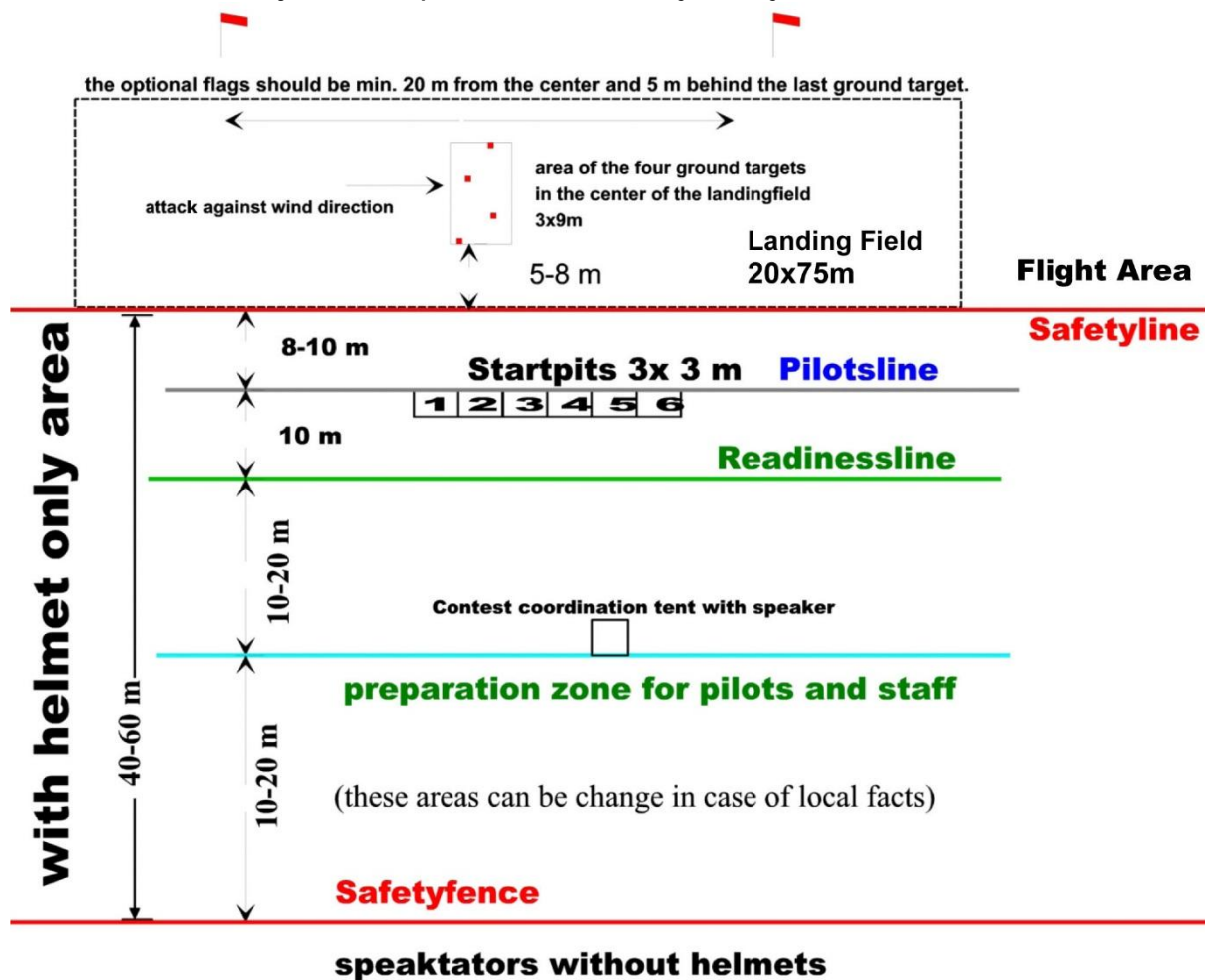
Pravidla ACES WW1 – r.2016



§2. Místo závodu

§2.1 Letiště

Obrázek 1 ukazuje doporučené uspořádání letiště pro soutěž aircombatu. Bezpečnostní linie (Safety line) musí být vytyčena tak, aby byla dodržena bezpečná vzdálenost mezi létajícími modely a pilotní linií (Pilot line). Na pilotní linii v průběhu soutěžního letu stojí právě letící piloti, jejich pomocníci a rozhodčí. Pokud to prostor dovolí, měl by organizátor zvolit maximální možnou vzdálenost mezi letovou plochou a ochrannou sítí (Safety fence). Doporučené vzdálenosti jsou zřejmé z obrázku č.1.



Obrázek č.1

§2.2.1 Letová zóna

Letová zóna je vždy za „Safety line“. V letové zóně je vytyčena plocha pro přistání – přistávací zóna (Landing field). Model, který kdykoliv v průběhu soutěžního letu skončí (přistane, dopadne, ...) mimo přistávací zónu, nesmí být v průběhu souboje přinesen (např. k opravě, opakovanému startu apod.). Pro model lze dojít až po skončení souboje a po přistání všech modelů.

§2.2.2 Přistávací zóna

Přistávací zóna by měla být jasně vymezena organizátory soutěže. Pouze letadla, která přistanou uvnitř přistávací zóny, mohou být přinesena zpět na pilotní linii a mohou znovu vzlétnout. Viz §4.6 Opakovaný start.



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§2.2.3 Bezpečnostní linie (Safety line)

Bezpečnostní linie (Safety line) je vedena rovnoběžně s pilotní linií (Pilot line) ve vzdálenosti 5-10 metrů. Bezpečnostní linie je platná od začátku soutěže až do jejího oficiálního ukončení a týká se všech letů modelů (soutěžní let, tréninkový let, ...). Letící modely nesmí v žádném případě překročit bezpečnostní linii směrem k pilotům! Pilot, jehož model přeletěl bezpečnostní linii, bude dle pravidel penalizován případně diskvalifikován.

Bezpečnostní linie může být různá pro start a přistání. Ale nikdy nesmí model letět nad piloty nebo diváky.

§2.3 Startovní pozice a přípravná zóna

Startovní pozice by měly být vymezeny tak, aby byla mezi jednotlivými piloty vzdálenost 3-5 metrů. Linie přípravné zóny (Readiness line) by měla být vedena rovnoběžně s pilotní linií ve vzdálenosti 10 metrů. Všichni piloti a jejich pomocníci vybíhají ke svým modelům od této linie. Na malých letištích může být pro start závodníků (místo odkud vybíhají) využita bezpečnostní linie (Safety line). Viz obrázek č.1.

§2.4 Diváci

Prostor pro diváky by měl být umístěn v bezpečné vzdálenosti (nejméně 40-60m) od bezpečnostní linie (Safety line) nebo má být chráněn bezpečnostními prostředky (sítě apod.). Oblast zabezpečená bezpečnostními prvky je definována jako místo, kde prostředek (sít) začíná, kde končí a vzdálenost adekvátní výšce zábrany. To znamená, že pro zábranu výše 3m je bezpečná oblast měřena od zábrany do vzdálenosti 3 metrů za ní. Navíc první metr za zábranou se nepovažuje za bezpečný. Do vzdálenosti 60m od bezpečnostní linie musí být zajištěn zákaz vstupu pro osoby, které nemají ochrannou přilbu.

§2.5 První pomoc

Na místě závodu má být vyznačeno místo první pomoci. Na tomto místě mají být k dispozici prostředky první pomoci pro okamžité použití v případě úrazu.



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§3. Vybavení

§3.1 Model

§3.1.1 Model musí být maketou nebo polomaketou válečného letounu, který se zúčastnil bojů v první světové válce (WW1) v období od srpna 1914 do listopadu 1918. Předlohou může být jen letoun s motorem o vzletovém výkonu minimálně 60hp. Měřítko modelu je 1:8. Rozpětí a délka trupu se mohou odlišovat nejvíce o +/- 5% od rozměru vycházejícího z měřítka. Veškeré ostatní rozměry se mohou lišit maximálně o 2cm vůči měřítku. Délka trupu se měří od náběžné hrany po zadní hranu trupu, případně k zadní hraně vrtule (vrtulí) jsou-li nějaké.

§3.1.2.1 Křídlo

Tloušťka profilu musí být 10% a více, měří se v místě největší tloušťky profilu.

Výjimka: originální prohnuté profily mohou mít stejnou tloušťku jako originál.

§3.1.2.2 Body za model s více křídly

Model s více než jedním křídlem (dvouplošník, trojplášník) obdrží bonus 50 bodů.

§3.1.2.3 Konstrukce křídla

Jsou preferována konstrukční křídla z dřevěných prvků. Pokud jsou náběžka, odtokovka a žebra ze dřeva, tak soutěžící obdrží bonus 30 bodů.

(Platí od 1.1.2017) Křídla z pěnových hmot nesmí být opatřena jakýmkoliv potahem.

§3.1.3 Zachytáváče stuh

Na náběžných hranách křídla (křidel), výškovky a směrovky nesmí být žádné výstupky. Opatření pro zachytávání stuh nejsou povolena.

§3.1.4 Zbarvení a výsostné znaky

Model stíhačky musí vypadat podobně jako skutečná předloha včetně zbarvení a výsostných znaků. Soutěžící doloží shodu zbarvení svého modelu s reálnou předlohou na publikovaném 3-pohledovém výkresu v měřítku nejméně 1:72.

§3.1.4.1 Pilot

Jestliže je kokpit modelu otevřený, musí v něm být pilot (busta). Za dodržení tohoto pravidla nejsou udělovány bonusové body.

§3.1.4.2 Výplet a vzpěry

Jestliže jsou mezi křídly skutečného letounu mezikřidelní vzpěry musí být tyto vzpěry také na modelu. Za provedení lankových výpletů je udělen bonus 10 bodů.

§3.1.4.3 Kulometry

Jestliže má skutečný letoun kulometry musí být osazeny i na modelu. Za dodržení tohoto pravidla nejsou udělovány bonusové body.

§3.1.4.4 Stavitel modelu

Soutěžící nemusí být stavitelem modelu.

§3.2.0 Motor

Všechny spalovací motory musí mít tlumič. Soutěžící musí být schopen za letu kdykoli zastavit motor bez ohledu na polohu modelu.



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§3.2.1 Body za motor

Čtyřtákní motory jsou nejlepší volbou pro tuto kategorii. Za použití čtyřtákního motoru je udělen bonus 20 bodů.

§3.3 Objem motoru

V modelu může být použit čtyřtákní motor do zdvihového objemu 0.30 kubických palců (ekvivalent 5ccm). Elektromotory musí být v souladu s pravidly dle §3.4.

§3.4 Výkon motoru, vrtule a hmotnost modelu

Následující tabulka platí pro určení maximálního výkonu motoru a výběr maximální velikosti vrtule.

Tabulka

	Max. otáčky (rpm) ot./min	Max. průměr vrtule Hmotnost modelu <1100g	Max. průměr vrtule Hmotnost modelu ≥1100g	Max. stoupání vrtule (inch)	PSS*)
Spalovací motor, 4-tákní do 0.30	12.000	9"	10"	4	
Elektromotor (příklad)	12.500	9"	10"	4	50.000
Elektromotor (příklad)	10.000	9"	10"	5	50.000
Elektromotor (příklad)	8.333	9"	10"	6	50.000

*) PSS = maximální otáčky vrtule x stoupání vrtule (v palcích), tento součin může být max. 50.000

§3.4.1 Měření otáček

Měření otáček se provádí na základě rozhodnutí hlavního rozhodčího a/nebo organizátorů. Otáčky se měří v průběhu přípravného času před letem. Otáčky se měří při plném plynu a při nastavení použitém v soutěži. Ten, kdo měří, musí mít kontrolu jak nad vlastním měřením, tak nad vysílačem, kterým je motor ovládán. Je zodpovědností soutěžícího, aby motor splňoval limity ověřované měřidlem organizátora.

§3.4.2 Měření otáček elektromotoru

Je zodpovědností soutěžícího, aby elektromotor splňoval limity ověřované měřidlem organizátora nejdéle do 20 sekund od zahájení měření.

§3.4.3 Vrtule - homologace

Mohou být použity pouze vrtule komerčně dostupné v zemi pořádatel závodu. Komerčně dostupné je míněno jako vrtule běžně dostupné v hobby prodejnách. Veškeré vrtule použité na modelu musí být používány ve smyslu jejich účelu z důvodu bezpečnosti. Použití elektro nebo slowfly vrtulí na spalovacím motoru je zakázáno.



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§3.5 Hmotnost modelu

Minimální hmotnost modelu s prázdnou nádrží je 800g. Maximální hmotnost modelu před startem je 1700g.

§3.6 Stuha

Stuha je 15 +/- 0,5m dlouhá z jednoho kusu a 7-10mm široká. Materiál by měl být vhodný pro jasné rozeznání seků a měl by odolávat vlhkosti. Stuha je označena na obou koncích zhruba 0,5m.

§3.7 Helma

Každá osoba pohybující se před zónou pro diváky musí mít na hlavě helmu. Helma by měla krýt vrch hlavy, aby bránila přímému zásahu modelem. Viz bod 2.1, obrázek 1 "diváci bez přileb" (spectators without helmets).

§3.7 RC vybavení

Před soutěží by mělo být RC vybavení každého soutěžícího zkontrolováno, zda má dostatečný dosah. Účastník je odpovědný za řádnou funkci svého RC vybavení.

§3.9 Systémy stabilizace letu

Nejsou přípustné žádné elektronické stabilizátory letu.



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§4. Soutěž

§4.1 Struktura soutěže

Každý souboj sestává nejméně ze dvou, nejvíce však ze šesti pilotů, kteří letí každý proti každému. Soutěžním kolem se nazývá situace, kdy každý pilot odletí přesně jeden souboj. V příštím kole je sestava rozlosována tak, aby se umožnila co největší možná variabilita pilotů letících proti sobě. Počet soutěžních kol je na rozhodnutí organizátora, ale musí být uveden v pozvánce na soutěž. Doporučený počet soutěžních kol je 3. Soutěž je završena finálovým soubojem, který se letí po odlétání všech kol. Finálového souboje se účastní 6 pilotů s nejvyšším skóre ze základních kol. Pilot, který má po finálovém letu nejvíce bodů, je vítězem soutěže.

§4.2 Souboj

Souboj se dělí na tři části: Příprava, pohotovost a letová část.

§4.2.1 Příprava

Délka přípravné části je určena organizátorem, ale na menších soutěžích je doporučeno stanovit dobu 7min. Hlavní rozhodčí vyhlásí trojitým hvizdem na píšťalku a větou „7 minut na přípravu“. Během této doby je možné uskutečnit zkušební let. 30s před koncem přípravného času hlavní rozhodčí ohlásí dvojitým hvizdem na píšťalku a větou „30 sekund do konce přípravného času“.

V přípravném čase je obvyklé provádět měření otáček.

§4.2.2 Pohotovost

Pohotovost následuje přímo po části „příprava“ a je ohlášena hlavním rozhodčím slovy „pohotovost“ (Readiness). Během pohotovosti se piloti i pomocníci postaví za pohotovostní linii. Veškeré vybavení musí zůstat v místě startovního prostoru a motory nesmí běžet. Pohotovost může mít různou délku dle rozhodnutí hlavního rozhodčího.

§4.2.3 Letová část

Letová část začíná jedním dlouhým hvizdem píšťalky hlavního rozhodčího. Piloti a jejich pomocníci mohou tímto okamžikem vyrazit k modelům a vzlétnout.

§4.2.3.1 Start (vzlet)

Start lze provést několika způsoby: start ze země nebo hodem z ruky. Pro start jsou velmi důležité místo startu a směr větru, dbejte především na bezpečnost. Pilot s prvním běžícím motorem může vzlétnout jako první, následně se vrací pilotní linii a souboj pro něj začíná. Takto startují postupně všichni soutěžící. Během startu nejsou povoleny útoky na pozemní cíle a na stuhu soupeřů!

Pokud model neodstartuje se stuhou plné délky, nejsou mu počítány žádné body. Pilot musí přistát a upevnit na model novou stuhu.

§4.2.3.2 Souboj

Boj může začít po startu v okamžiku, kdy je model mimo oblast přistávací zóny (Landing field). Když jsou všechny modely ve vzduchu, hlavní rozhodčí zvolá "pozemní cíle volné" (ground targets free) a plocha přistávací zóny je otevřena k útoku na pozemní cíle (viz. §4.11.2) a modely soupeřů. Hlavní rozhodčí může zastavit útoky na pozemní cíle zvoláním "zůstaňte vysoko" (stay high). Tak je umožněno dojít pro modely, které z jakéhokoliv důvodu přistály v přistávací zóně, aby mohly znovu odstartovat. Pokud se přistávací zóna uvolní (nenacházejí se na ní žádné osoby – piloti, mechanici) hlavní rozhodčí opět zvolá "pozemní cíle volné". Souboj končí dlouhým hvizdem rozhodčího.



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§4.2.3.3 Přistání

Piloti mohou bez omezení létat za bezpečnostní linií a přistát dle vlastního uvážení. Pokud model přistane uvnitř přistávací zóny, což znamená, že ukončil svou misi, obdrží soutěžící bonus 50 bodů. Jestliže pilot nesplní celou misi, tzn. že neletí po celou dobu letové části, nejsou bonusové body za přistání uděleny.

Dodatek: pořadatel může rozhodnout, že body za přistání se udělují pouze v případě, že model přistane na kolečkách. Jakmile všechny modely přistanou, může začít příprava na další soutěžní let.

§4.3 Helpers

Pro soutěžní let může mít každý soutěžící na pilotní línii pouze jednoho pomocníka.

§4.5 Body za letový čas

Maximální doba letu je sedm minut. Za každé tři sekundy letu je udělen Jeden bod. Počítání bodů za letový čas začíná první sekundou letu. Body za letový čas jsou uděleny do maximální výše 138 (6:54 min).

§4.6 Opakovaný start

Počet startů během souboje není nijak omezen. Pokud si pilot během souboje potřebuje dojít pro svůj model z přistávací zóny, musí vyčkat svolení hlavního rozhodčího. Hlavní rozhodčí dá výstrahu a ujistí se, že všichni piloti jsou si vědomi této situace. Opakovaný start musí být uskutečněn ze stejného místa, ze kterého pilot na začátku startoval. Opakovaný start je možný pouze tehdy, pokud model přistál v přistávací zóně.

§4.7 Výměna modelu

V průběhu jednoho souboje smí být použit pouze jeden model. Nový model smí být použit až v dalším souboji. Jako model je definován souhrn hlavních částí - trup a křídlo.

§4.8 Překročení linií

K překročení linií dojde při vzletu modelu, případně při jeho pohybu po zemi. Při vzletu musí model zřetelně překročit línii. Na zemi je pro posouzení překročení či nepřekročení línii rozhodující poloha motoru. Pokud má model více motorů, počítá se překročení kteréhokoliv z nich.

§4.9 Překročení bezpečnostní línii (Safety line)

Jakmile model v průběhu souboje překročí bezpečnostní línii (Safety line) je ihned zastaveno měření jeho letového času a pilot musí neprodleně přistát. Soutěžící obdrží penalizaci -200 bodů. Jestliže pilot překročí bezpečnostní línii (Safety line) podruhé, je ihned diskvalifikován ze závodu a musí neprodleně přistát. Pilotovi zůstanou body, které do okamžiku druhého překročení bezpečnostní línii obdržel.

§4.10 Ztracená stuha

Je odpovědností každého účastníka odstartovat se stuhou řádné délky, plně rozvinutou a řádně upevněnou na modelu. Po přistání bude chybějící nebo zamotaná stuha posouzena jako „ztracená“ a nebude uděleno 50 bonusových bodů, s výjimkou situace, kdy je stuha ztracena v průběhu přistání. Toto je podmíněno nalezením stuhy soutěžícím. K obdržení bodů za uhájenou stuhu musí model absolvovat let v délce minimálně 10 sekund.



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§4.11.1 Seknutí stuhu (sek)

Pilot, který ve vzduchu sekne stuhu upevněnou nebo zachycenou na modelu soupeře, obdrží +100 bodů. Seknutí cizí stuhu zachycené na soupeřovo modelu nemá vliv na hodnocení uhájené stuhu soupeře. Počítají se pouze seký uskutečněné na stuhách upevněných nebo zachycených na modelech soupeřů. Zachycení stuhu, která volně padá nebo letí vzduchem, není považováno za sek. Pokud během jednoho průletu dojde k seku více stuh na jednom modelu (vlastní nebo zachycených), nebo dojde k více sekům na jedné stuhě, je tato skutečnost vyhodnocena jako jeden sek. Jestliže v průběhu útoku na soupeřovu stuhu získá útočící model sek, přitom se modely srazí a model, jehož stuha byla odsekuta, havaruje (kill), není takový sek započítán.

§4.11.2 Pozemní cíle

Organizátor může nainstalovat 4 pozemní cíle. Za poškození těchto cílů je udělen bonus 50 bodů. Pokud je to možné organizátor určí směr útoků na pozemní cíle tak, aby se létalo proti větru.

Poznámka: Model musí před zasažením cíle letět a nesmí se dotknout země v ploše přistávací zóny.

§4.11.3 Vlajky

Pro organizaci letu nad přistávací zónou může organizátor instalovat dvě vlajky (resp. §2.1 obr. 1). V prostoru mezi vlajkami a bezpečnostní linií musí všechny modely, které útočí na pozemní cíle nebo na stuhu soupeřů, letět rovně (souběžně s bezpečnostní linií) a nesmí prolétávat mezi vlajkami. Všechny modely musí létat okolo vlajek. Použití vlajek přispívá k větší bezpečnosti létání.

§4.12 Kolize (kill)

Kolize (kill) je situace, kdy se ve vzduchu srazí dva nebo více modelů. Za kolizi modelů se neudělují žádné body. Pokud soutěžící po kolizi ovládá svůj model, může pokračovat v letu pro získání dalších bodů. Pilotovi, jehož model po kolizi havaruje, přestává rozhodčí s dopadem trupu na zem měřit čas.

4.13 Vyhýbání se boji

Pokud se pilot déle než 30s vyhýbá souboji, bude varován hlavním rozhodčím. Pokud se pilot vyhýbá souboji dalších 30s po prvním varování měl by obdržet penalizaci -50 bodů.

Pilot, který po prvním varování oznámí hlavnímu rozhodčímu technický problém, by se měl ihned pokusit přistát v takovém místě a takovým způsobem, aby byla zachována bezpečnost ostatních soutěžících a diváků.

§4.14 Nerozhodný výsledek

Pokud mají dva piloti po finálovém letu stejný počet bodů, vyhrává ten, který získal více bodů ve finálovém letu. Jestliže toto kritérium nerozhodne, vyhrává pilot s nejvyšším skóre z kteréhokoliv letu v základních kolech.

§4.15 Frekvence (pro piloty užívající systémy 2,4GHz je toto pravidlo splněno automaticky)

Soutěžící musí být schopen provozovat svůj model alespoň na dvou různých frekvencích. Pokud ve finále dojde ke kolizi frekvencí, pilot s nižším počtem bodů je povinen frekvenci změnit. Pro tuto změnu bude vyhrazen čas navíc a přípravný čas pro finále nemůže být zahájen, dokud nebude tato změna provedena. Je zodpovědností účastníka předcházet kolizím frekvencí po změnách dané frekvence.



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§4.16 Námitky

Pokud se zhorší počasí nebo jakmile soutěžící vnesou organizátorovi námitky ohledně povětrnostních či jiných podmínek, organizátor vyvolá hlasování pilotů, aby se rozhodlo, zda soutěž odložit či zrušit a také jakým způsobem budou vyhodnoceny výsledky soutěže.

§4.17 Protest

Kterýkoliv účastník může vznést protest proti rozhodnutí rozhodčího. O protestu bude rozhodnuto na základě hlasování účastníků soutěže. Rozhodnutí o protestu by mělo být učiněno co nejdříve. Za podání protestu může být vybrán poplatek. Pokud je protest uznán, je poplatek vrácen.



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§5. Rozhodčí

§5.1 Hlavní rozhodčí

Hlavní rozhodčí zodpovídá za časový rozvrh soutěže a jeho dodržování. Zodpovídá také za to, že když jsou modely ve vzduchu, budou všichni soutěžící před bezpečnostní linií (Safety line). Podvádění nebo pokus o podvádění bude potrestáno diskvalifikací účastníka. Rozhodování hlavního rozhodčího by mělo vycházet z hlasování pilotů.

§5.2 Bezpečnostní rozhodčí

Bezpečnostní rozhodčí je zodpovědný za celkovou bezpečnost soutěže. Co se týče bezpečnosti, má tento rozhodčí vyšší autoritu než hlavní rozhodčí. Bezpečnostní rozhodčí by měl v průběhu boje upozorňovat na bezpečnostní rizika. Během letu by měl stát v místě, ze kterého je jasně schopen rozeznat překročení bezpečnostní linie (Safety line). Je také zodpovědný za to, aby všichni účastníci používali ochrannou přilbu, pokud se pohybují mimo bezpečné zóny.

§5.3 Rozhodčí pilota

Povinností rozhodčího pilota je body, které pilot získá, zaznamenat do „logu“ a měřit letový čas pilota. Spolu s bezpečnostním rozhodčím také zodpovídá za zaznamenání překročení bezpečnostní linie (Safety line). Kontroluje, zda se pilot nevyhýbá boji, kolize a po skončení souboje kontroluje stav stuhy (zda je celá). Pilotův rozhodčí kontroluje model před a ihned po letu (po přistání), aby zjistil, zda na modelu nejsou přichyceny jiné stuhy nebo jejich zbytky. Výsledku letu se zaznamenají do „logu“ a správnost zápisu stvrdí rozhodčí a pilot svými podpisy. Jestliže se po přistání vyskytnou jakékoli pochybnosti, musí bez zbytečného odkladu rozhodnout hlavní rozhodčí (§5.1).



Pravidla ACES WW1 – r.2016



§6. Body

Je stanoven následující bodový systém. Poznámka: neudělují se žádné částečné body.

§6.1 Plusové a minusové body

§6.1.1 Základní bodový systém

Start ze země	+50	§4.2.3.1 Start (vzlet)
Přistání v přistávací zóně po závěrečném signálu, model musí letět po celou dobu souboje	+50	§4.2.3.3 Přistání
Zachování vlastní stuhu	+50	§4.10 Ztracená stuha
Pozemní cíl	+50	§4.11.23 Pozemní cíle
Sek	+100	§4.11.1 Seknutí stuhu (sek)
Letový čas (jeden bod za 3s letu), maximum	+138	§4.5 Body za letový čas
Překročení bezpečnostní linie (Safety line), platí celý den	-200	§4.9 Překročení bezpečnostní linie (Safety line)
Pasivita (vyhýbání se boji)		4.13 Vyhýbání se boji

§6.1.2 Bonusové body

Body za víceplošný model	+50	§3.1.2.2 Body za model s více křídly
Materiál a struktura křídla	+30	§3.1.2.3 Konstrukce křídla
Model se 4-taktním motorem	+20	§3.2.1 Body za motor
Výplety křídel	+50	§3.1.4.2 Výplet a vzpěry

§6.1.4 Maximum bonusových bodů

Součet bonusových bodů je max. 100 bodů. Bonusové body jsou započteny pouze tehdy, pokud letadlo letělo: Žádný start = žádné body.

Překlad: Pavel Dvořák

Korektura: Jiří Pošta

8.10.2018